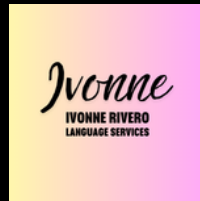


Saturday, March 29, 2025, 1 PM - 6 PM
Sábado, 29 de marzo de 2025, 1 PM - 6 PM

Conestoga Recreation Center
9985 SW 125th Ave, Beaverton

MEXIKA NEW YEAR AÑO NUEVO MEXIKA

Resource Fair & Community Gathering
Feria de Recursos y Encuentro Comunitario



JOIN A WORKSHOP WITH INTERNATIONALLY
RECOGNIZED INDIGENOUS MUSICIAN:

RAMIRO RAMÍREZ DUARTE

Sunday, March 30, 2:00 PM – 5:00 PM
Conestoga Recreation Center, Beaverton

WORKSHOP DETAILS:

- **Language:** The workshop will be conducted in Spanish, with consecutive interpretation to English available.
- **About the Artist:** Ramiro Ramírez Duarte hails from the Otomí indigenous community in Mexico. He is internationally recognized for using pre-Hispanic instruments to craft emotional and ancestral music.
- **Notable Achievements:** His arrangements have been featured in the popular video game *Tomb Raider* and the Marvel movie *Black Panther: Wakanda Forever*.

**RSVP REQUIRED –
FIRST COME, FIRST SERVED**



Questions? Contact Juan Pedro
at (503) 214-2136 or
juan@uniteoregon.org



ÚNETE A UN TALLER CON UN MÚSICO INDÍGENA DE RECONOCIMIENTO INTERNACIONAL: RAMIRO RAMÍREZ DUARTE

Domingo 30 de marzo, 2:00 pm – 5:00 pm
Conestoga Recreation Center, Beaverton

DETALLES DEL TALLER:

- **Idioma:** El taller se llevará a cabo en español, con interpretación consecutiva al inglés disponible.
- **Sobre el artista:** Ramiro Ramírez Duarte es originario de la comunidad indígena otomí en México. Es reconocido internacionalmente por su uso de instrumentos prehispánicos para crear música emocional y ancestral.
- **Logros destacados:** Sus arreglos han sido presentados en el popular videojuego *Tomb Raider* y en la película de Marvel *Black Panther: Wakanda Forever*.

**SE REQUIERE RSVP –
CUPO LIMITADO**



¿Preguntas? Contacta a Juan Pedro en (503) 214-2136 o en juan@uniteoregon.org





**WORKSHOP WITH:
TALLER CON:**

RAMIRO RAMÍREZ

Sunday, March 30, 2 PM – 5 PM

Domingo 30 de marzo, 2 pm – 5 pm

Conestoga Recreation Center

9985 SW 125th Ave, Beaverton

